

# More Stamina

## Estudio piloto de una terapia digital para Esclerosis Múltiple

OULU, FINLANDIA, 9 de febrero de 2023, **se ha iniciado un estudio piloto en el Hospital Universitario de Oulu (OYS) para explorar cómo se puede utilizar una solución de salud digital para la gestión de la fatiga en personas con esclerosis múltiple (EM).** El piloto es parte de un programa financiado por el Fondo de Innovación Finés (Sitra) destinado a soluciones terapéuticas digitales y los participantes usarán la aplicación More Stamina por 2 meses, durante los cuales los pacientes darán informes sobre sus experiencias y comentarios.

La esclerosis múltiple es una condición neurológica que afecta a más de 12,000 finlandeses y casi 3 millones de personas en todo el mundo. Aunque las personas con esta enfermedad sufren una amplia gama de síntomas, la fatiga es el problema más común, abrumador y a menudo llega a ser incapacitante.

«La fatiga es un problema muy común e importante en la EM, y siempre estamos interesados en encontrar nuevas formas de mejorar la vida de las personas que viven con esta enfermedad», dice la **Dra. Mervi Ryytty**, neuróloga del **Hospital Universitario de Oulu**. «Realizar una evaluación cuidadosa y validar científicamente este tipo de soluciones es clave».

A medida que la atención médica se vuelve cada vez más electrónica, los pacientes recurren cada vez más a medios digitales para abordar sus problemas de salud. Sin embargo, hay poca evidencia de que estas herramientas sean efectivas en mejorar la atención al paciente. Las **terapias digitales (digital therapeutics)** son un tipo de intervenciones médicas que utilizan herramientas digitales basadas en evidencia como aplicaciones, dispositivos móviles u otras soluciones digitales para ayudar a diagnosticar, tratar o administrar condiciones médicas. **El objetivo de More Stamina es servir como herramienta de autogestión y permitir a los pacientes manejar mejor sus niveles de energía.**

La neuróloga **Dra. Johanna Krüger** comenta: «El Hospital Universitario de Oulu es una institución médica innovadora, y estamos orgullosos de tener un rol activo en la exploración de cómo la tecnología puede ser utilizada para mejorar los resultados de salud». Mientras que el estudio actual se enfoca en descubrir qué tipo de problemas surgen de la integración de la solución de salud digital, la **Dr. Johanna Krüger** destaca la necesidad de más pruebas rigurosas antes de extraer conclusiones sobre la efectividad de More Stamina.

More Stamina es una herramienta gamificada que representa los niveles de energía de una persona como una barra de progreso que indica la energía restante para el día. El usuario establece las tareas que desea lograr y la aplicación utiliza datos de los sensores del teléfono e información contextual para brindar recomendaciones personalizadas. **La solución ha sido desarrollada a través de un proceso de diseño participativo iterativo por un equipo multidisciplinario con antecedentes técnicos, médicos y empresariales**, de la Facultad de Medicina y la Facultad de Tecnología de la Información y Ingeniería Eléctrica de la Universidad de Oulu. Personas con EM y sus familiares han participado activamente en el proceso. Además del financiamiento de Sitra para el piloto, el proyecto "More Stamina" también ha recibido financiamiento de Business Finland y la Fundación Riitta y Jorma J. Takanen.

«Este proyecto es importante no solo por lo que estamos aprendiendo sobre esta solución de salud digital en particular, sino también por su posible impacto en mejorar la adopción de la salud móvil para ayudar a los pacientes y hacer la atención médica más eficiente», dice la **profesora Minna**

**Isomursu de la Facultad de Tecnología de la Información e Ingeniería Eléctrica de la Universidad de Oulu.**

**More Stamina ha firmado acuerdos de colaboración con las asociaciones MS Ireland, EM España y MS Croatia**, expandiendo aún más el alcance del proyecto y su posible impacto en la comunidad con EM. Actualmente se está trabajando para realizar estudios que buscan mejoras en la salud de personas con EM en estos países.

«Estamos encantados de tener la oportunidad de probar More Stamina con pacientes del Hospital Universitario de Oulu», dice el **Dr. Guido Giunti, líder del proyecto More Stamina y director del Centro para la Salud y Tecnología** de la Universidad de Oulu. «Nuestra meta es crear soluciones sustentables que puedan ser integradas completamente en los sistemas de salud y logren empoderar a las personas para que puedan gestionar mejor su salud».

**Contacto:**

Dr. Guido Giunti, [guido.giunti@oulu.fi](mailto:guido.giunti@oulu.fi)

Dra. Mervi Ryytty, [mervi.ryynty@oulu.fi](mailto:mervi.ryynty@oulu.fi)

**Selección de publicaciones científicas**

- Giunti G, Kool J, Rivera Romero O, Dorrnoro Zubiete E. Exploring the Specific Needs of Persons with Multiple Sclerosis for mHealth Solutions for Physical Activity: Mixed-Methods Study. <https://mhealth.jmir.org/2018/2/e37/>
- Giunti G, Mylonopoulou V, Rivera Romero O. More Stamina, a Gamified mHealth Solution for Persons with Multiple Sclerosis: Research Through Design. <https://mhealth.jmir.org/2018/3/e51/>
- Giunti G, Rivera-Romero O, et al. Evaluation of More Stamina, a Mobile App for Fatigue Management in Persons with Multiple Sclerosis: Protocol for a Feasibility, Acceptability, and Usability Study. <https://www.researchprotocols.org/2020/8/e18196/>
- Giunti G, Haverinen J, Reponen J. Informing the product development of an mHealth solution for people with Multiple Sclerosis through Early Health Technology Assessment. <https://ebooks.iospress.nl/doi/10.3233/SHTI220258>
- Yrttiaho T, Isomursu M, Giunti G. Experiences Using Patient and Public Involvement in Digital Health Research for Multiple Sclerosis. <https://ebooks.iospress.nl/doi/10.3233/SHTI220574>